

가

수영장 설계 가이드 라인

◆ 국내 실내 수영장 기준 조도

레크레이션	플랑 바닥	공식 경기
150~200~300	600~1000~1500	300~400~600

◆ 국내 실외 수영장 기준 조도

레크레이션	플랑 바닥	공식 경기
60~100~150	300~400~600	150~200~300

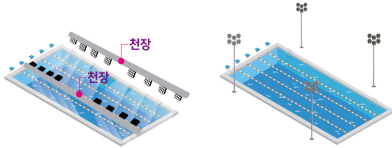
◆ 국내 수영연맹 플랑 표면 기준 조도

레크레이션	아마추어 경기	일반 경기	공식 경기
150	150	250	350

◆ 국제 수영연맹 플 덱기준 조도

레크레이션	아마추어 경기	일반 경기	공식 경기
300	300	500	750

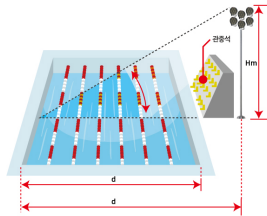
◆ 수영장 조명 설계



간접 조명방식

직접 조명방식

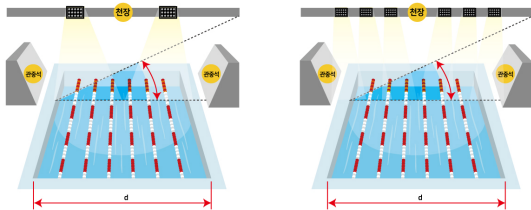
◆ 수영장 조명기구 설치 높이



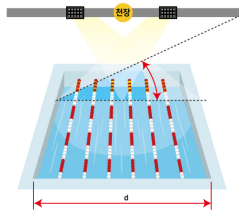
“수영 경기에 방해되지 않는 적절한 조명 높이”

수영장 조명 기구의 설치 높이는 스포츠 조명 설계시 중요한 사항이며 수영 경기를 하는 선수에게 글레어(눈부심)가 발생하지 않도록 위치를 잡아야 한다.  
수영 경기의 경우 선수와 관중, 카메라 등의 시선은 상당 부분 선수를 추적하게 되므로 그 부분을 고려하여 조명의 위치를 잡아 설계를 진행한다.

◆ 수영장에 관중석이 있는 경우



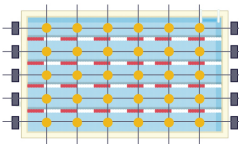
◆ 수영장에 관중석이 없는 경우



“수영 경기에 적절한 조명 설치 방식”

레크레이션 수준의 수영장 조명설계 시엔 자연광을 이용하기도 하나 경기 용도로도 사용시엔 자연광은 최대한 배제하고 인공조명만으로 균제도를 맞추어 조명 설계를 진행한다.  
수영장 조명이 직접광인 경우 심광에 주의하며 배영과 같이 위를 바로 바라보는 경기자를 배려하고 수영에서 반사되는 휘도로 관객에 대한 배려도 반영되어야 한다.

◆ 수영장조명기구 레이팅 설계



“국제 수영 경기에 적절한 조명 설계”

수영장 조명 레이팅 설계로 경기장의 균제도를 맞추고 선수나 시설물의 그림자가 경기 및 관전에 영향을 주지 않아야 한다.  
수영장의 수평면 조도를 측정할 땐 규정된 격자 패턴의 사이즈에 맞춰 조도계를 배치하여 측정한다.

◆ 수영장 빛 공해 최소화 설계



“빛공해와 유출조도로 피해가 발생하지 않도록 설계”

사용 용도에 맞추어 설계시 불필요한 빛의 낭비를 주변에 유출 조광으로 인한 영향을 최소화하여 설계한다.  
수영장 밖의 보행자 자동차 운전자 또는 거주 지역으로 빛이 영향을 주지 않도록 설계를 하여야 한다.  
수영장 밖으로 벗어나는 유출 조광을 계산하여 기준치에 맞추어 조광을 재설계 한다.

**stellon**

by <http://stellon.kr>, <http://stellon.net>

---